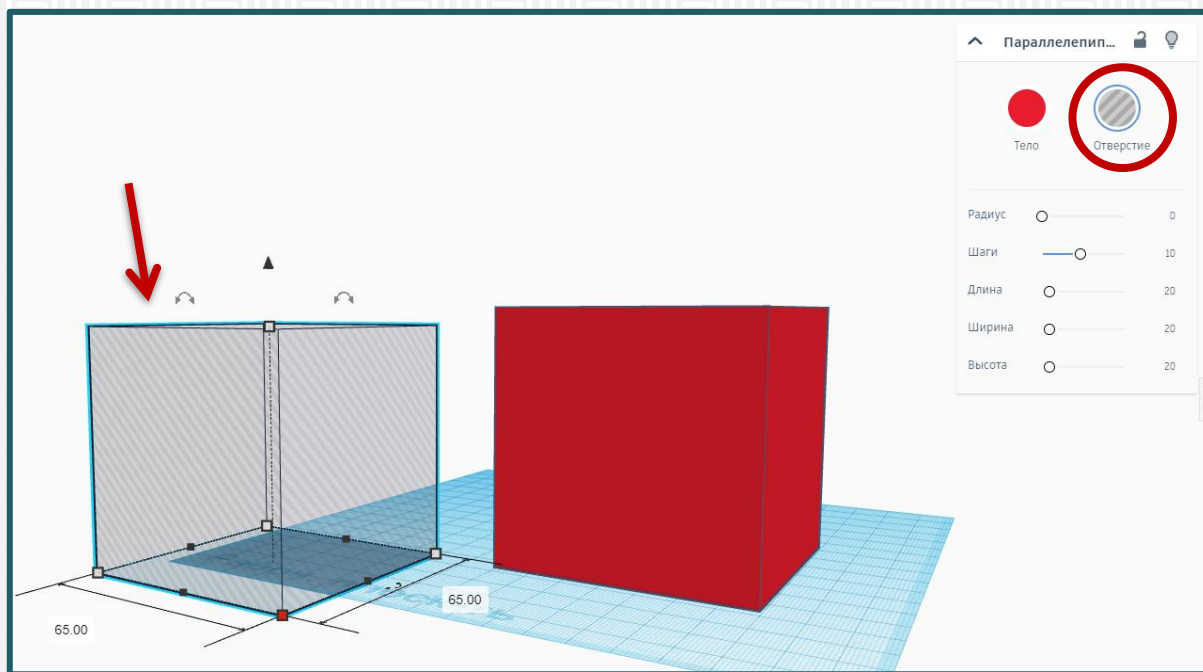
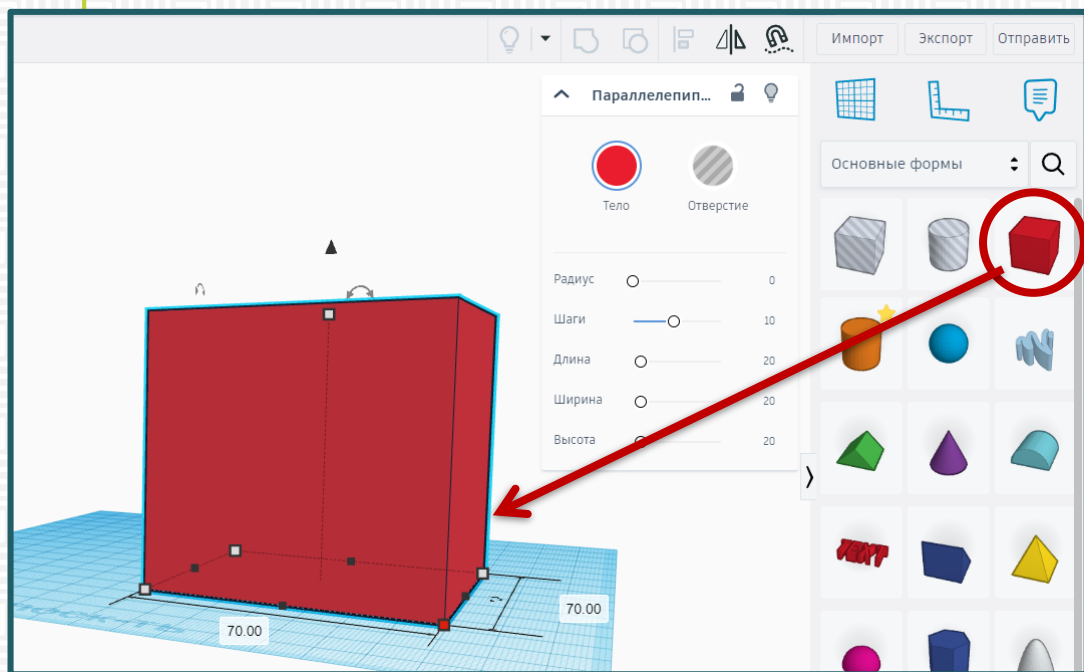




Практическая работа

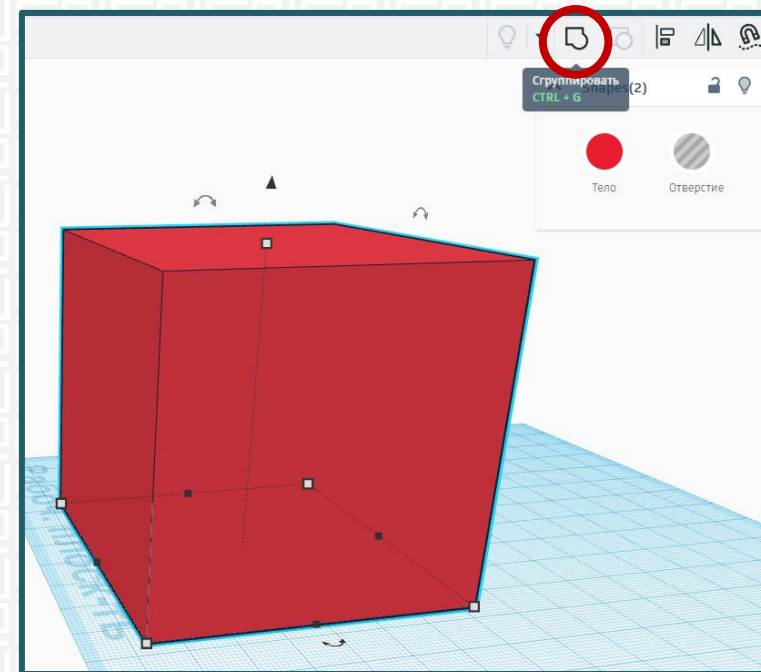
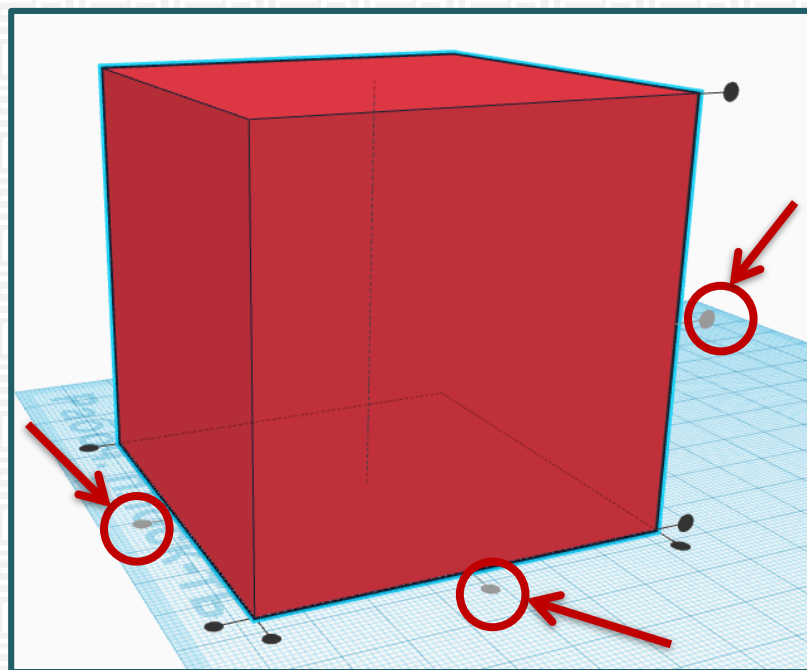
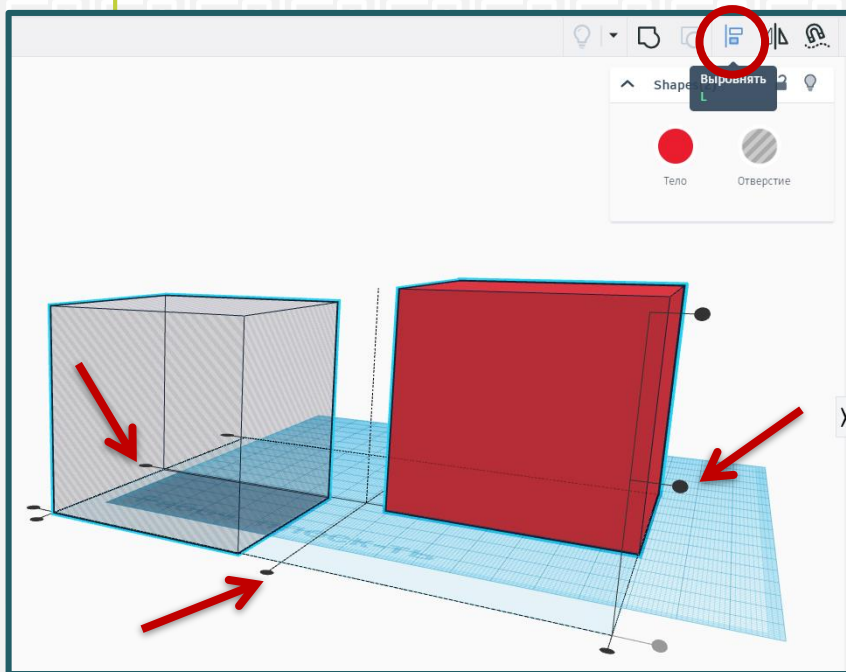
«Домик в деревне»

Создание домика



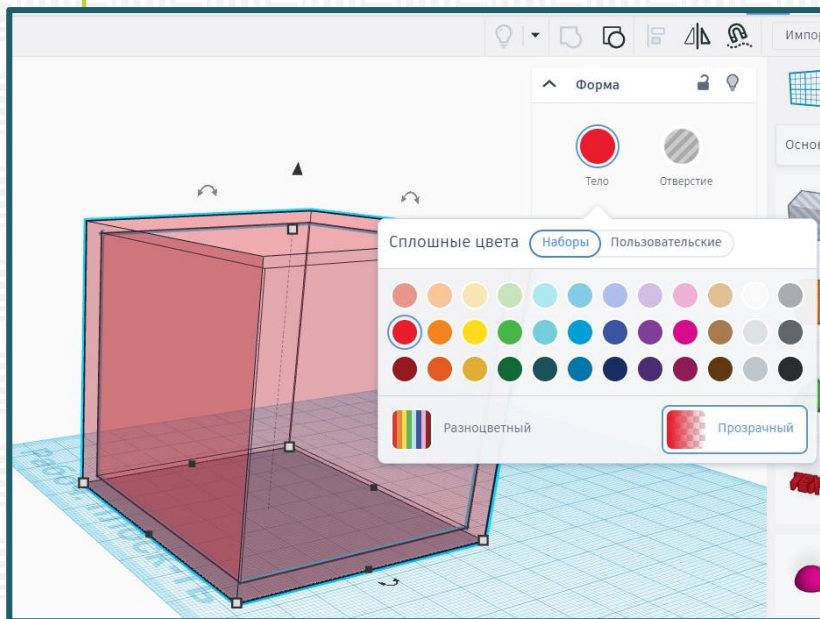
1. Перетащите на рабочую плоскость объект «**Параллелепипед**» и установите его размеры **70×70×70**.
2. Добавьте ещё один параллелепипед, установите у него тип **Отверстие** и размеры **65×65×65**.

Создание домика

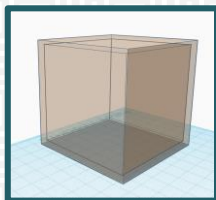


3. **Выделите оба куба** и нажмите кнопку **Выровнять**. Выберите **центральные рычажки** (как показано на рисунке). Маленький прозрачный куб будет точно по центру большого непрозрачного.
4. **Не снимая выделения**, нажмите кнопку **Сгруппировать**.

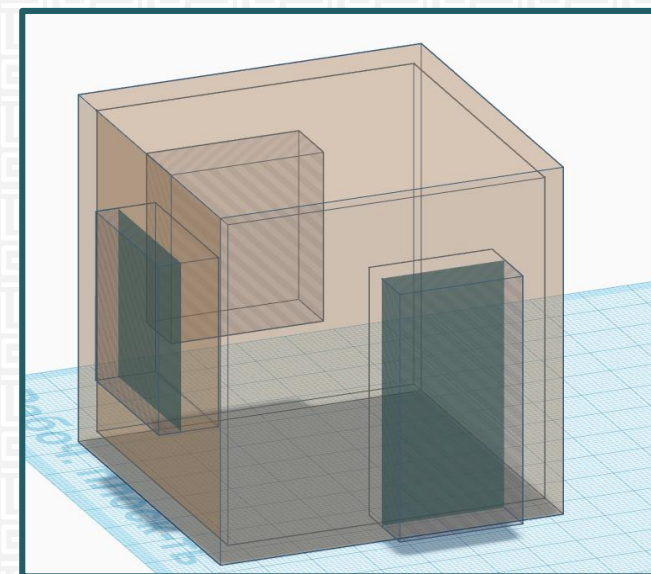
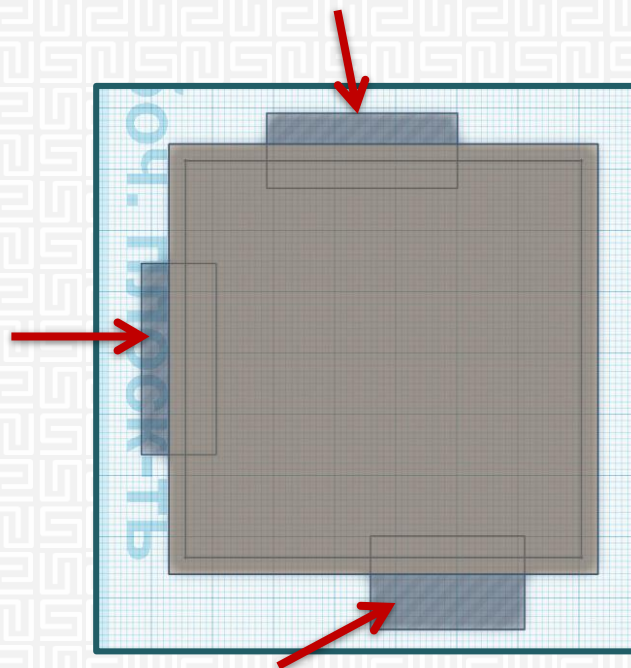
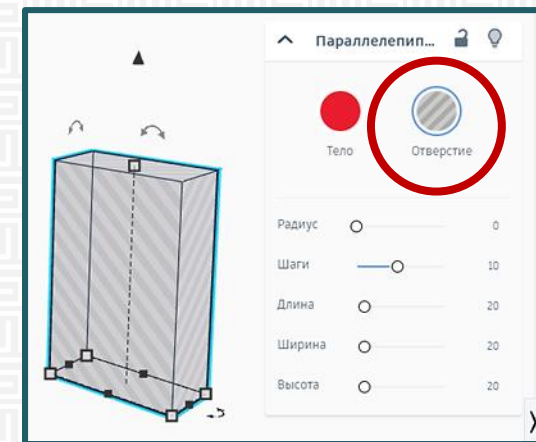
Окна и двери



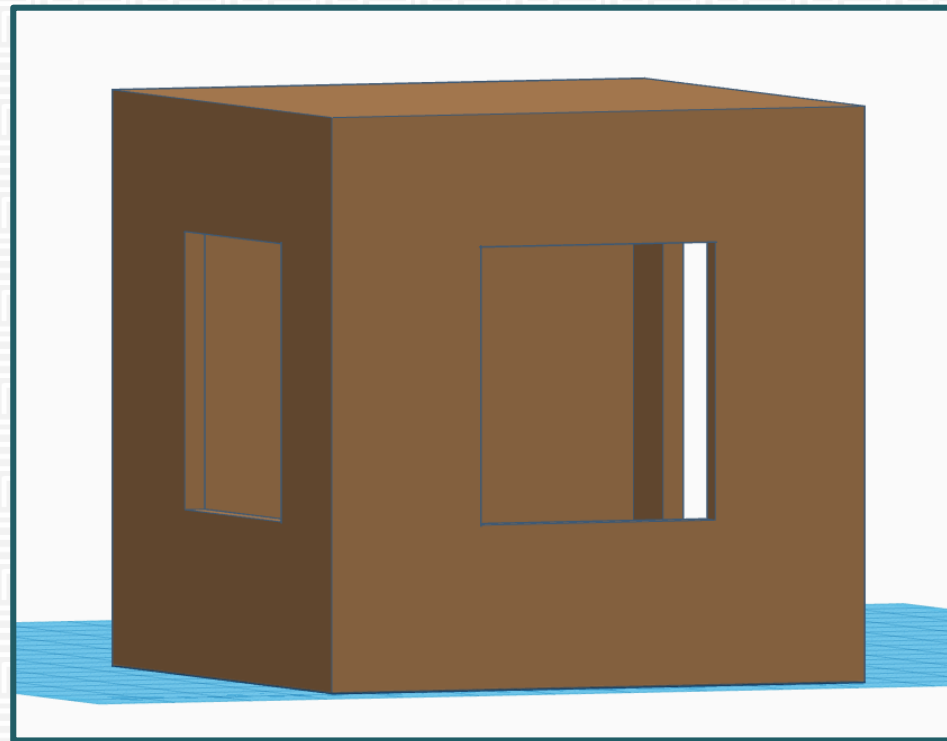
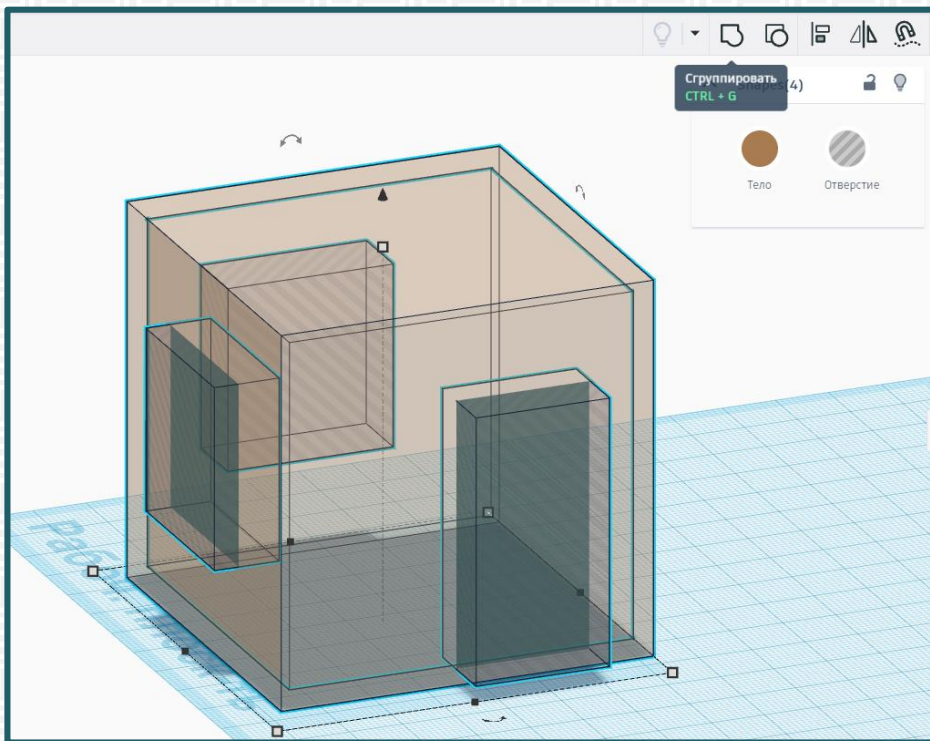
5. Установите **прозрачность** цвета, а сам цвет подберите на своё усмотрение.



6. Используя **параллелепипеды** типа **Отверстие**, наметьте места для **двери** и **окон** (параллелепипеды должны быть толще стенок дома).

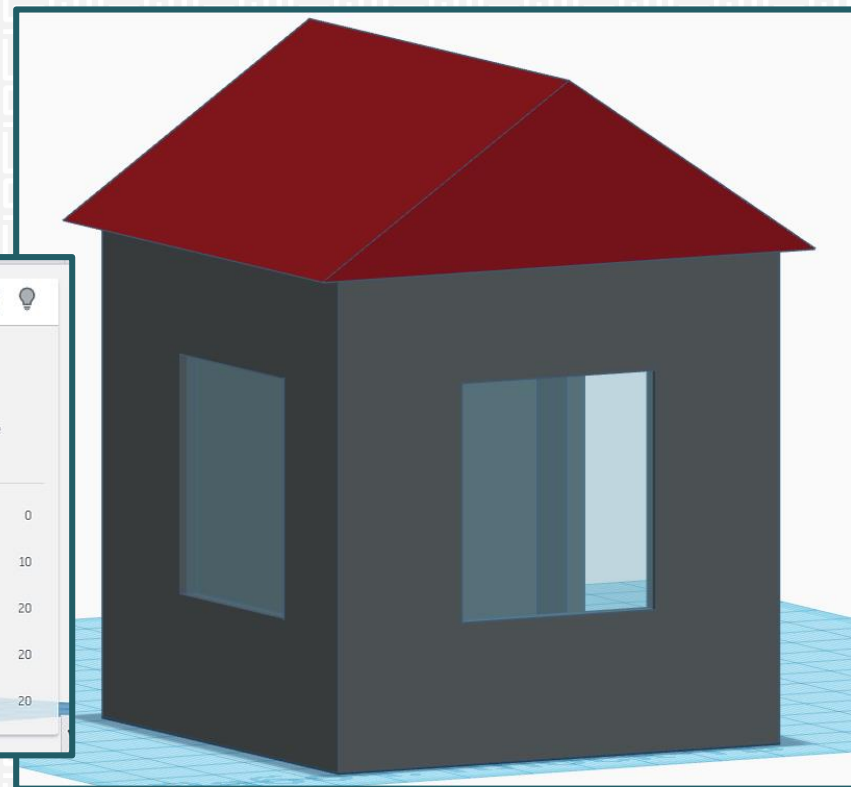
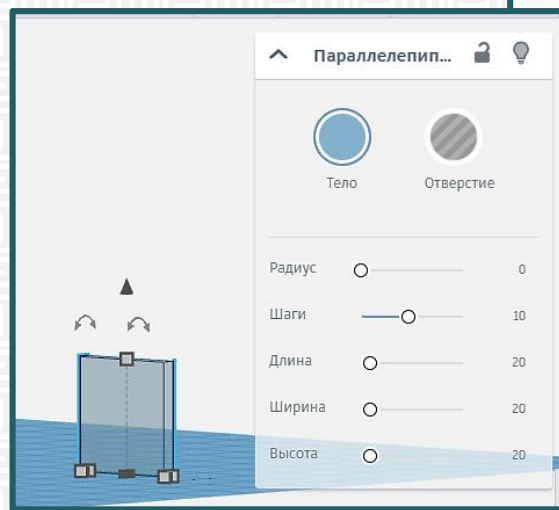
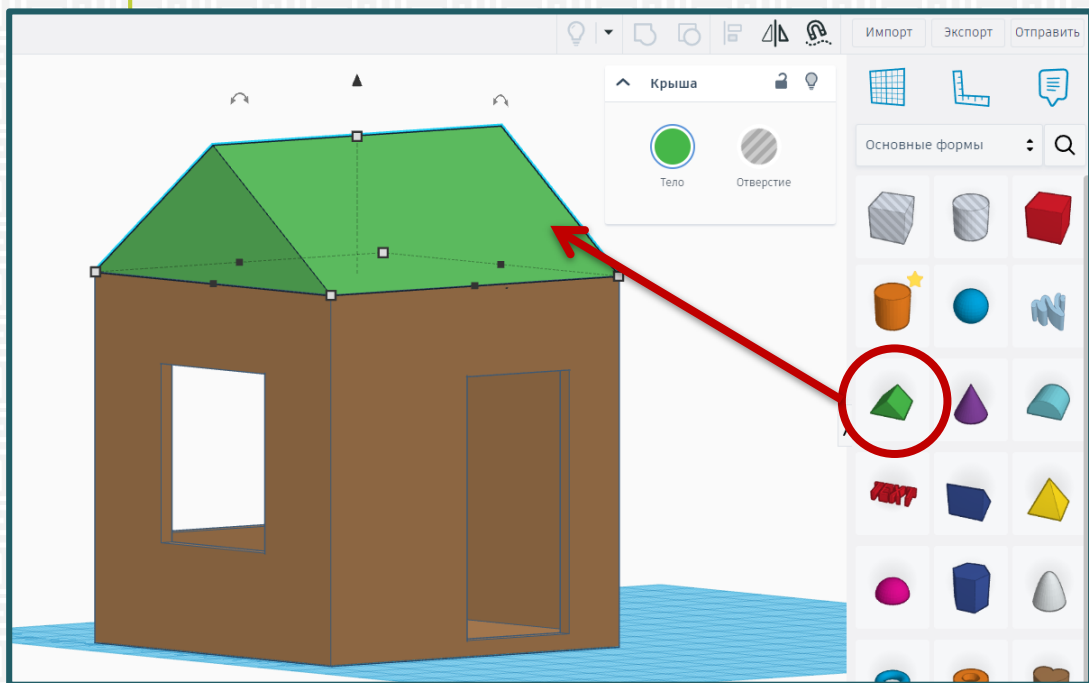


Окна и двери



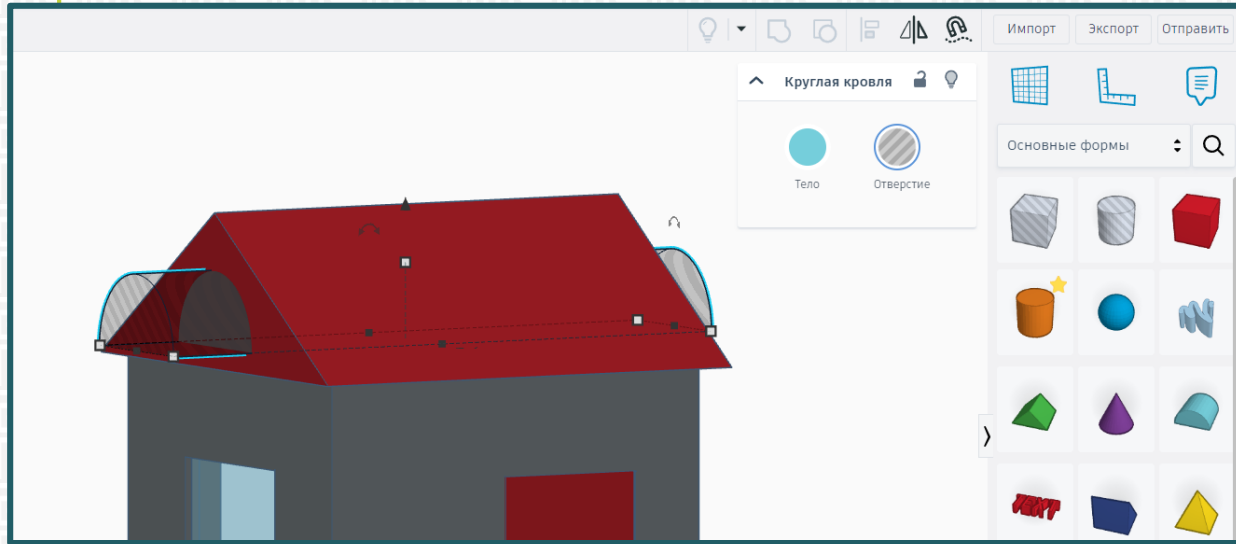
7. Выделите все объекты и нажмите кнопку **Сгруппировать**.
8. **Отключите прозрачность цвета.**

Создание крыши



9. Добавьте объект **Крыша**. Подберите для него цвет и размер.
10. Используя **параллелепипеды голубого цвета с прозрачностью**, создайте и **вставьте стекла** в оконные проёмы.

Вентиляция и дверь

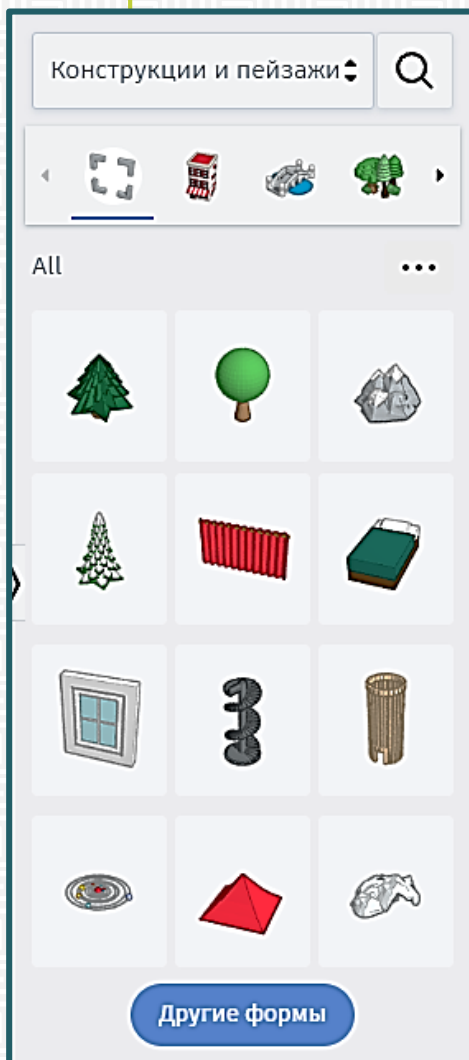


11. С помощью объекта **Круглая кровля** создайте на чердаке сквозное вентиляционное отверстие.

12. Добавьте дверь и дверную ручку.



Ландшафтный дизайн



13. Из коллекции готовых элементов добавьте деревья, траву, персонажа, мебель внутрь дома....
В роли поляны – очень тонкий параллелепипед.
14. Сохраните работу.